

BURAK YAKAN

+90 533 525 33 95 • Karabağlar, İzmir

burakyakan35@gmail.com • linkedin.com/in/burakyakan • github.com/burakyakan

EĞİTİM

Yaşar Üniversitesi | İzmir, Türkiye

Eylül 2024 - Haziran 2028 (Beklenen)

Lisans, Bilgisayar Mühendisliği | AGNO: 2.72/4.00

İlgili Dersler: Nesne Yönelimli Paradigmalar, Sayısal Tasarım, Programlama ve Problem Çözme I, Ayrık Hesaplama Yapıları

Hogeschool West-Vlaanderen HOWEST | Brugge, Belçika

Eylül 2025 - Şubat 2026

Erasmus+ Değişim Programı, Applied Computer Science I

İlgili Dersler: Databases Fundamentals, Cyber Security Essentials, Web Frontend, Cybercrime and Warfare

İzmir Özel Türk Fen Lisesi | İzmir, Türkiye

Eylül 2020 - Haziran 2024

Lise Eğitimi | Ortalama: 98.12/100

YABANCI DİLLER

- İngilizce: İleri (C1) - ÖSYM e-YDS (Şubat 2025): 95/100
- İspanyolca: Temel/Orta (A2/B1)

TEKNİK YETENEKLER

Programlama Dilleri: & Web Teknolojileri: Java, JavaScript (Temel), C (Temel), HTML, CSS

Araçlar ve Teknolojiler: NetBeans, VS Code, CLion, Git, GitHub, GitLab, UML, Figma, Adobe Photoshop

PROJELER

Project Metalchemist - PC Oyunu | Takım Lideri & Proje Yöneticisi

Ekim 2022 - Mayıs 2023

- Ekibim ile birlikte Unity oyun motoru kullanarak çocuklar için kimya öğretici bir oyun tasarlayıp oynanabilir bir demo geliştirdik ve belgelendirdik.
- Bu yaptığımız projeyi ve demoyu girişimcilik kategorisinde katıldığımız Robotex 2023 yarışmasında katılımcılara denettirdik ve jüri önünde sunduk. Türkiye finallerinde jüri tarafından kategori birincisi seçildik ve projemizi Estonya'daki Robotex International etkinliğinde sunmaya hak kazandık.

CityLink - Toplu Taşıma Yönetim Uygulaması (Ders Projesi)

Mart 2026 - Mayıs 2026

- Nesne Yönelimli Paradigmalar dersi proje ödevi için Java ve Swing kullanarak hem yolcu hem de yönetici sayfaları olan ve dataları yerel olarak kaydeden arayüzlü yazılım yaptım, bunu UML kullanarak belgelendirdim ve bölüm hocaları önünde sundum.

ZenTime - Stres Yönetimi Mobil Uygulaması (Girişimcilik Projesi)

Mart 2025 - Haziran 2025

- Girişimciliğin Temelleri dersi için ekibim ile birlikte bir stres yönetimi mobil uygulaması için market analizi, business model canvas ve finansal gelir modeli yaptık. Adobe Photoshop üzerinden bir prototip hazırlayıp bunları bir pitch deck üzerinden yatırımcılardan oluşan jüriye sunduk.

BAŞARILAR VE ÖDÜLLER

- Türkiye 1.'liği & Global Finalist** - Robotex Türkiye (2023): Takım lideri olarak yönetilen ve sunumu gerçekleştirilen video oyunu projesiyle Türkiye kategori birinciliği ve Estonya Global Finalleri'ne katılım hakkı.
- İngilizce Hazırlık Muafiyet Sınavı Birinciliği** - Yaşar Üniversitesi (2024): Üniversiteye giriş yılında hazırlık muafiyet sınavına giren 2011 öğrenci içinden 100 tam puan alan tek öğrenci ünvanı.